

MEDIEN INFORMATIK

Bachelor of Science
FB Automatisierung und Informatik

Studieren an der Hochschule Harz

Seit ihrer Gründung im Jahr 1991 hat sich die Hochschule Harz an den beiden Standorten Wernigerode und Halberstadt rasant entwickelt. Innovative Studienangebote, modernes Ambiente und eine hochwertige akademische Ausbildung an den Fachbereichen Automatisierung und Informatik, Verwaltungswissenschaften und Wirtschaftswissenschaften locken derzeit über 3.200 Studierende in den Harz. Praxisprojekte und eine intensive Sprachausbildung bereiten ideal auf den Berufseinstieg vor und vielfältige internationale Beziehungen bringen kosmopolitisches Flair ins Studentenleben. Kleine Seminargruppen, festgelegte Vorlesungspläne sowie engagierte Professorinnen und Professoren fördern zudem ein schnelles, effektives Studium innerhalb der Regelstudienzeit. Doch die Hochschule Harz bietet mehr: Auf dem idyllischen grünen „Campus der kurzen Wege“ gibt es ein attraktives Sport- und Kulturangebot sowie knapp 20 studentische Initiativen - der perfekte Rahmen für die spannendste Zeit des Lebens.



www.hs-harz.de

Hochschule Harz
Friedrichstraße 57-59
38855 Wernigerode

Studienberatung

Margret Wachsmuth
Telefon: +49 3943 659 127
E-Mail: studienberatung@hs-harz.de

Studiengangskoordination

Prof. Dr. Jürgen Singer, Ph.D./USA
Telefon: +49 3943 659 830
E-Mail: jsinger@hs-harz.de



▲ Hochschule Harz
Hochschule für angewandte
Wissenschaften



„Die vielen praktischen Arbeiten nahmen mir die Angst vor den schriftlichen und mündlichen Prüfungen und gaben mir die Möglichkeit, an meinen Fähigkeiten zu feilen.“ Alexander Jöhr, Absolvent der Medieninformatik

Kreativ mit den neuesten Technologien

Der Bereich Gestaltung umfasst im Bachelor-Studiengang Medieninformatik die Hälfte der Studieninhalte. Dazu gehören Grafik, Fotografie, Video, Audio, Animation und Interaktionstechniken. Weitere Inhalte sind Informatik, Multi-Mediaprogrammierung und der Umgang mit Datenbanken. Mit diesem Ausbildungsprofil lernst du sowohl die Sprache der Gestaltung als auch der Programmierung zu sprechen. Welchen Schwerpunkt du für deinen späteren Beruf wählst, entscheidest du im Laufe deines Studiums selbst.

Studieninhalte – eine Auswahl

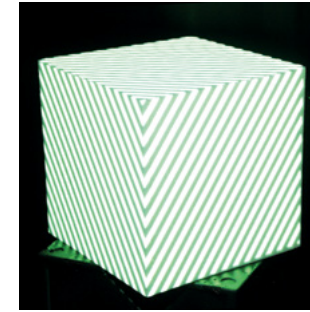
- Mediengestaltung
- Audiovisuelle Gestaltung
- 3D-Animation für Film und Spiele
- Medieninformatik
- Programmierung
- Datenbanksysteme
- Mensch-Computer-Interaktion

Fakten und Fristen

Abschluss:	Bachelor of Science (B.Sc.)
Regelstudienzeit:	7 Semester
Zulassung:	zulassungsbeschränkt
Bewerbungsschluss:	15. Juli desselben Jahres
Studienbeginn:	Wintersemester
Weitere Infos:	www.hs-harz.de/medieninformatik

Studieren und das Erlernte ausprobieren

Medieninformatik wird an der Hochschule Harz praxisnah unterrichtet. Du arbeitest an Semesterprojekten in den Bereichen Video, Programmierung, Interface, Grafik oder Gamedesign und wendest Erlerntes während Praktika in der IT-Branche, in Web-Agenturen oder Medienproduktionen an. Die Labore der Medieninformatik enthalten die neuesten Technologien zu 3D-Grafik, Motion Capture, Mobilien Systemen, Multimedia, Usability und Illustration. Zudem verfügt der Studiengang über Schnitträume und ein Studio für Film- und Fotoarbeiten sowie Sounddesign.



Berufliche Perspektiven

Unsere Absolventinnen und Absolventen arbeiten als Angestellte oder selbstständig. Sie finden Aufgaben in den Bereichen Multimediaentwicklung, Programmierung, IT-Consulting, Netzwerktechnik, Administration, 2D- und 3D-Design, 3D-Animation, Postproduktion bei Film, Fernsehen und Radio, Projektleitung, Hochschul-lehre oder Forschung.

Ein Semester im Ausland studieren

Im Rahmen des Bachelor-Studiums kannst du ein Auslandssemester an einer unserer internationalen Partnerhochschulen absolvieren, um dich fachlich, sprachlich und persönlich weiterzuentwickeln.

Im Master-Programm weiterqualifizieren

Wenn du nach dem abgeschlossenen Bachelor-Studium der Medieninformatik dein Wissen in Gestaltung und Informatik vertiefen möchtest, kannst du den Master-Studiengang Medien- und Spielekonzeption an der Hochschule Harz anschließen.